



PENTECO'BASKET 2026

REGLEMENT DU TOURNOI

Le "Penteco'Basket 2026" est organisé le week-end du Samedi 23 et Dimanche 24 mai 2026 , sur les 10 terrains (1 terrain en salle , 9 terrains extérieurs dont 2 exclusivement réservés aux catégories U11) des installations du complexe sportif Claudio CAILLOT de la ville de BÉTHENY , 23 allée des Pâquerettes.

Ce tournoi est déclaré à la Ligue Régionale Grand Est de Basket , au Comité départemental de la Marne et se joue suivant le règlement en vigueur sous l'égide de la FFBB .

L'inscription au tournoi s'effectue par invitation pour les catégories de U11 à U18 .

Les équipes de la catégorie « Junior ou U21 » ne pourront pas s'inscrire au tournoi .

Le tournoi ne peut être disputé que par des associations affiliées à la FFBB ou à une fédération nationale pour les clubs étrangers (avec autorisation de celle-ci) , et par des joueurs licenciés sur la saison en cours .

Le tournoi se déroulera selon les modalités indiquées dans l'annexe sportive ci-après .

Du fait de l'ampleur qu'a pris le **Penteco'Basket** ces dernières années avec plus de 300 rencontres sur le weekend , **il est demandé que chaque club qui s'inscrit mette à disposition , à minima , un arbitre** qui ne jouera pas , si possible .

Les vainqueurs de chaque catégorie seront invités gracieusement l'année suivante pour participer au nouveau tournoi , sous réserve d'acceptation de l'AJB.

L'inscription au **Penteco'Basket** oblige les équipes , pour des raisons d'organisation des matchs , à être présentes sur les deux journées .

Le fait pour une association de participer au **Penteco'Basket** , implique l'acceptation du présent règlement .

Pour tout imprévu à ce règlement , il sera fait application des règlements de la FFBB et de la Ligue Régionale Grand Est .

Les équipes devront prévoir **2 jeux de maillots de couleurs différentes (ou chasubles)** .



L'AJB décline toute responsabilité en cas de vol ou d'accident au cours du tournoi .
L'AJB a pris soin de faire connaitre aux autorités l'organisation de ce tournoi et a prévu un poste de secours sur place .

ANNEXE SPORTIVE

1. Les équipes .

Le nombre d'équipes engagées dans le tournoi sera de :

- **12** en U11M et **12** en U11 F
- **12** pour toutes les autres catégories (U13 à U18) .

En fonction du nombre d'équipes engagées par catégorie , il pourra être ouvert des places supplémentaires dans une catégorie (F ou M) en fonction des demandes si une autre catégorie n'atteignait pas le nombre maximum de 12 .

Le nombre de joueurs sur le terrain est fixé par équipe à 4 pour les catégories U11 M/F , et à 5 pour les autres catégories .

Il sera demandé le thrombinoscope de l'équipe lors de l'arrivée au tournoi , si celui-ci n'a pas été envoyé au secrétariat lors de l'inscription . Les équipes devront passer au secrétariat pour vérification des licences le samedi sous peine de non participation le dimanche.

Les joueurs qui joueront les phases finales devront avoir participé à d'autres matchs du tournoi dans leur catégorie .

2. Les rencontres .

En fonction du nombre d'équipes inscrites dans chaque catégorie , le tournoi pourra se faire ou sous forme de championnat ou sous forme de poule .

Dans le cas d'une :

- formule championnat, après la première partie seront organisés des Finals Four avec les 4 premières équipes pour déterminer les deux équipes jouant la finale .
- formule poule, les poules seront croisées .

Les équipes ne participant pas à un Final Four se verront proposer des matchs de classement .



3. Les temps de jeux .

Les rencontres se jouent pour toutes les catégories :

1^{ère} phase : 2 x 7mn

Play off : 2 x 7mn ou 2 x 10mn en fonction du nombre de matchs joués dans le we

Finale : 2 x 10mn

Les matchs débutent aussitôt la fin du match précédent (pas d'échauffement sur les terrains de jeux).

Temps morts : 1 x 30 sec. par match , dans les FINALES.

Mi-temps : 1 min. entre chaque période , sur les FINALES seulement .

Arrêt du chronomètre : sur lancers francs dans chaque rencontre et lors des finales sur temps mort et lancers francs + dernière min. de chaque finale .

4. Les points , le classement .

L'équipe déclarée vainqueur à la fin du temps réglementaire est celle ayant inscrit le plus de points ou en cas d'égalité celle ayant inscrit le premier point . Si le score est de 0-0 à la fin de la rencontre, il sera effectué une épreuve de lancers francs , un par équipe , jusqu'au premier raté.

Les points attribués seront de :

Match gagné = 2 points , perdu = 1 point , en cas d'égalité au classement , les équipes seront départagées par le goal average particulier entre les équipes concernées .

La remise des coupes et récompenses se fera à la fin des matchs , par catégorie .

5. Les changements et les fautes .

Changements à tout moment , sur attaque placée après la sortie du joueur remplacé .

Fautes personnelles : 3 par match en 2x7mn , 4 en 2x10mn et finale .

Fautes d'équipes : 5 par mi-temps .

Sanction faute technique : - exclusion du joueur sur la fin du match .

- arbitrer un match en compagnie d'un arbitre du tournoi avant de



pouvoir rejouer .

Sanction faute disqualifiante : exclusion du joueur sur la fin du match et décision prise par l'organisation selon les faits .

6. Interdictions .

Les Smashes sont interdits, sauf en finale .

Nous vous demandons de respecter ces interdictions . En cas de non respect , la **sanction** sera de 2 points par infraction .

A la 3ème infraction d'une même équipe , le match sera perdu pour cette équipe .

Les **arbitres** sont mandatés pour déclarer match perdu pour toute équipe ne respectant pas ces consignes .

Chaque équipe sera nominative , un joueur ne pourra donc pas jouer dans 2 équipes différentes, sauf autorisation de l'organisation.

7. En cas de mauvais temps .

Les organisateurs se réservent le droit de modifier le déroulement du tournoi .

Une partie des matchs se dérouleront dans un autre gymnase à définir . Les temps de jeu pourront être diminués et joués à effectif réduit selon l'avancement du tournoi .

Les responsables de l'organisation se donnent le droit de modifier ce règlement à tout moment en fonction des intempéries ou de différents évènements pouvant intervenir durant le week-end .

En cas d'annulation pour quelques raisons que ce soient , les clubs se verront remboursés leurs engagements et leurs cautions .